



MỤC LỤC

1. Xây dựng thang đo các yếu tố ảnh hưởng đến sự sẵn sàng ứng dụng AI tạo sinh trong dạy học

*Tăng Minh Dũng, Nguyễn Thị Nga,
Lê Thái Bảo Thiên Trung, Hồ Quốc Thanh,
Nguyễn Minh Đạt, Hoàng Thị Nguyễn,
Phú Lương Chí Quốc, Bùi Hoàng Diệu Bản,
Tạ Thanh Trung 201*

2. Nhận thức, thuận lợi và khó khăn của giáo viên trung học cơ sở đồng bằng sông Cửu Long khi sử dụng trò chơi trong dạy học môn Toán

Phạm Văn Bản, Bùi Phương Uyên 213

3. Thiết kế một số bộ thực hành sử dụng vi điều khiển Arduino cho sinh viên ngành sư phạm công nghệ

*Nguyễn Thanh Tú, Đặng Như Phương,
Nguyễn Trương Quốc Bảo,
Nguyễn Huỳnh Duy Khang 225*

4. Tăng cường nhận diện cảm xúc thông qua tích hợp đặc trưng ngữ cảnh đa phương thức

*Nguyễn Viết Hưng, Trần Thanh Nhã,
Nguyễn Quốc Hưng, Lý Nguyễn Tiến Đạt,
Nguyễn Quốc Trọng, Tạ Công Phi 237*

5. Hoạt tính kháng oxy hoá của lá *Paramignya trimera*

*Phạm Nguyễn Kim Tuyền, Đỗ Anh Kỳ,
Nguyễn Minh Tiến, Võ Minh Tú,
Lê Văn Thành, Nguyễn Tuấn Đạt,
Đặng Hồng Diệp Phạm Đức Dũng,
Dương Thúc Huy 249*

CONTENTS

1. Developing a scale for factors Influencing teachers' readiness to adopt generative AI in teaching

*Tang Minh Dung, Nguyen Thi Nga,
Le Thai Bao Thien Trung, Ho Quoc Thanh,
Nguyen Minh Dat, Hoang Thi Nguyen,
Phu Luong Chi Quoc, Bui Hoang Dieu Ban,
Ta Thanh Trung.....201*

2. Perception, advantages, and difficulties of secondary school teachers in the Mekong Delta when using games in Mathematics teaching

Pham Van Ban, Bui Phuong Uyen..... 213

3. Designing Arduino-based practice kits for technology education students

*Nguyen Thanh Tu, Dang Nhu Phuong,
Nguyen Truong Quoc Bao,
Nguyen Huynh Duy Khang..... 225*

4. Enhancing emotion recognition through multimodal contextual feature integration

*Nguyen Viet Hung, Tran Thanh Nha,
Nguyen Quoc Hung, Ly Nguyen Tien Dat,
Nguyen Quoc Trong, Ta Cong Phi.....237*

5. Antioxidant potentials of *Paramignya trimera* leaves

*Pham Nguyen Kim Tuyen, Do Anh Ky,
Nguyen Minh Tien, Vo Minh Tu,
Le Van Thanh, Nguyen Tuan Dat,
Dang Hong Diep, Pham Duc Dung,
Duong Thuc Huy.....249*

MỤC LỤC

6. Phát triển du lịch thực tế ảo: Bối cảnh, vai trò và triển vọng khai thác trong các doanh nghiệp du lịch tại Thành phố Hồ Chí Minh

Trần Tuyền.....256

7. Đông Nam Á trong chiến lược Ấn Độ Dương – Thái Bình Dương của Nhật Bản dưới góc nhìn chủ nghĩa tân hiện thực (2007-2024)

Tô Thùy Linh.....268

8. Sự hình thành và phát triển của Vương quốc Kush (thế kỉ VIII TCN – thế kỉ I TCN)

Nguyễn Trà My, Trương Văn Mạnh..... 281

9. Khảo sát cách thức xây dựng hình tượng người vợ trong sáng tác từ của nam từ nhân đời Tống

Dương Vĩnh Hưng, Trịnh Thị Lan Anh..... 294

10. Thảo nguyên trong sinh quyển của đất nước Trung Quốc: Trường hợp *Tô tem sói* (Khương Nhung) và *Chó ngao tây Tạng* (Vương Chí Quân)

Phạm Minh Khánh..... 306

11. Phương thức chuyển mã cấu trúc tự sự từ truyện cổ dân gian sang trò chơi điện tử

Nguyễn Thụy Mai Thảo, Châu Nguyễn Ái My,

Nguyễn Thùy Dung, Phùng Nhật Khánh Vy,

Nguyễn Hữu Nghĩa.....318

12. Khát vọng bản năng trong tập truyện *Người tị nạn* của Nguyễn Thanh Việt

Phan Nguyễn Hoài Bảo.....328

13. Sự chuyển dịch mô hình tự sự trong tiểu thuyết chiến tranh của Chu Lai

Nguyễn Thị Hải..... 338

14. Cấu trúc sự tình chuyển động tiếng Việt

Lê Kinh Thắng.....348

CONTENTS

6. The development of virtual reality tourism: Context, application and prospects for tourism businesses in Ho Chi Minh City

Tran Tuyen..... 256

7. Southeast ASIA in Japan's Indo-Pacific strategy from the perspective of neorealism (2007-2024)

To Thuy Linh..... 268

8. The formation and development of the Kingdom of Kush (from the 8th century BCE to the 1st century BCE)

Nguyen Tra My, Truong Van Manh..... 281

9. Investigating the representation of wives in Song Dynasty CI poetry by male authors

Duong Vinh Hung, Trinh Thi Lan Anh.....294

10. Grasslands in China's Biosphere: Case studies of *Wolf Totem* (Jiang Rong) and *Tibetan Mastiff* (Yang Zhijun)

Pham Minh Khanh.....306

11. From folk tales to video games: Transforming narrative structures across media

Nguyen Thuy Mai Thao, Chau Nguyen Ai My,

Nguyen Thuy Dung, Phung Nhat Khanh Vy,

Nguyen Huu Nghia..... 318

12. Instinctive aspirations in Nguyễn Thanh Việt's *The Refugees*

Phan Nguyen Hoai Bao..... 328

13. The shift in narrative models in Chu Lai's war novels

Nguyen Thi Hai..... 338

14. The structure of motion events in Vietnamese

Le Kinh Thang.....348

MỤC LỤC

15. Thiết kế website hỗ trợ dạy học bài học ôn tập phần âm vần môn Tiếng Việt, Lớp 1

*Nguyễn Thị Xuân Yến, Nguyễn Thị Kim Cương, Bùi Thị Hồng Nhung, Nguyễn Thị Thu Trúc, Phạm Hương Phấn.....*359

16. Ứng dụng trí tuệ nhân tạo trong đào tạo sinh viên, học viên ngành giáo dục tiểu học – Trường hợp các học phần phương pháp dạy học môn Tiếng Việt

*Trịnh Cam Ly.....*371

17. Sử dụng phần mềm canva để thiết kế flashcards trong dạy học chủ đề “Con người và Sức khỏe” môn Tự nhiên và Xã hội ở tiểu học

Phạm Việt Quỳnh, Phan Thị Hồng The,

Đặng Anh Thu, Trương Khánh Ly,

*Nguyễn Ngân Giang.....*385

CONTENTS

15. Website design to support the teaching of phonics review lessons in Grade 1 Vietnamese

*Nguyen Thi Xuan Yen, Nguyen Thi Kim Cuong, Bui Thi Hong Nhung, Nguyen Thi Thu Truc, Pham Huong Phan*359

16. Applying artificial intelligence in primary teacher education: Evidence from Vietnamese language teaching methodology courses

Trinh Cam Ly... .. 371

17. Using canva software to design flashcards for teaching the topic 'Humans and Health' in the Natural and Social Sciences subject at the primary school level

Pham Viet Quynh, Phan Thi Hong The,

Dang Anh Thu, Truong Khanh Ly,

Nguyen Ngan Giang..... 385